

## AVEXTENSA



Es la plataforma para enseñanzas formativas preuniversitarias del **Campus Virtual** de la Universidad de Extremadura.

Para darse de alta en la plataforma hay que tener un correo electrónico y rellenar el formulario:

### REGISTRARSE COMO USUARIO

Estos son los pasos:

1. Rellene el **Formulario de Registro** con sus datos.
2. El sistema **le enviará un correo** para verificar que su dirección sea correcta.
3. Lea el correo y **confirme su matrícula**.
4. Su registro será confirmado y usted podrá acceder al curso.
5. A partir de ese momento no necesitará utilizar más que **su nombre de usuario y contraseña** en el formulario de la página para entrar a cualquier curso en el que esté matriculado.

## MOODLE AVEXTENSA

La palabra **Moodle** es el acrónimo de: **M**odular, **O**bject, **O**riented, **D**ynamic, **L**earning, **E**nvironment.

**Entorno de Aprendizaje Dinámico** Orientado a Objetos y Modular.

Al entrar te encontrarás:

### ***Calendario:***

#### Calendario

◀ abril 2012 ▶

Lun	Mar	Mié	Jue	Vie	Sáb	Dom
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

lunes, 23 abril eventos



Actividad 33. Cálculos con wiris

## ***Cursos, mensajes y usuarios en línea***

### **Informática de 4º**

Tarea: **Internet. Introducción informática**

Fecha de entrega: jueves, 29 de septiembre de 2011, 20:00

Aún no ha enviado esta tarea (319 días 14 horas después)

Tarea: **Actividad 2 Informática y sistemas operativos**

Fecha de entrega: miércoles, 12 de octubre de 2011, 11:05

Aún no ha enviado esta tarea (306 días 23 horas después)

### **Mensajes**

No hay mensajes en espera

[Mensajes...](#)

### **Usuarios en línea**

(últimos 5 minutos)



**Ricardo Palancar Hermosilla**

## ***Funcionamiento Mensajes***

Contactos

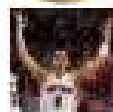
Buscar

Ajustes

### **Contactos fuera de línea (2)**



**beatriz solana**



**samu lopez**



## CURSO

Al entrar en el curso te aparece:

### Programa de temas

# INFORMÁTICA 4º

## Tema 0 - Introducción a la Informática



Internet - Conceptos básicos



Internet. Introducción informática

## Tema 1 - Sistemas Operativos



01 Informática



Historia de los principales Sistemas Operativos



Windows XP (Básico)



02 Sistemas operativos



Actividad 2 Informática y sistemas operativos



ACTIVIDAD 2 Informática y sistemas operativos



Actividad 3 Informática y sistemas operativos



Actividad 3 Informática y sistemas operativos

### Novedades



(Sin novedades aún)

### Eventos próximos



No hay eventos próximos

[Ir al calendario...](#)

[Nuevo evento...](#)

### Actividad reciente



Actividad desde martes, 14 de agosto de 2012, 11:06

[Informe completo de la actividad reciente...](#)

Sin novedades desde el último acceso



## TAREAS

Las tareas se caracterizan por el siguiente icono:



Internet. Introducción informática

Una vez abierta encontrarás:

1. La descripción o **instrucciones** de la actividad.
2. La **fecha** de disponibilidad y la de entrega.
3. Un botón para **seleccionar** un archivo: tu trabajo.
4. Otro botón para **enviar** el archivo una vez seleccionado.

## **ACTIVIDAD 1**

Darse de alta en la plataforma Avextensa.

Escribir un correo a Ricardo Palancar comunicándole el alta con tus datos: nombre que has utilizado para el alta y dirección de correo electrónico.

Recibir mi confirmación y alta en el curso.

Realizar la primera actividad: rellenar la ficha correspondiente.

## WIKISPACES



Una wiki es un conjunto de páginas web que pueden ser visualizadas y editadas on-line por distintos usuarios; es, pues, un sitio colaborativo.

Lo primero de todo es darte de alta en el sitio:

<http://www.wikispaces.com/>

Wikispaces

Education

Elegimos educación y dentro de ella estudiante.  
Hay que tener una dirección de correo electrónico.

### Teachers & Students

Learn more, sign up, and get started with your own classroom wiki.

Teachers

Students

### New here?

Click below to create a new account.  
You'll be done in a few seconds.

Sign up now

Una vez que estés dado de alta tienes que comunicarlo al profesor para que te invite a la Wiki de la clase. Necesita tu dirección de

correo electrónico.

## CREAR PÁGINAS

Una vez que entres como usuario en tu grupo de trabajo podrás empezar a crear tus páginas. La primera página de tu trabajo será 'home'. Puedes personalizarla dando a 'editar' Una vez dentro puedes **sustituir el texto** sugerido por el tuyo propio.

## EDICIÓN DE UNA PÁGINA

Wikispaces dispone de un **sencillo editor de texto WYSIWYG** (*What You See Is What You Get*) al que se accede, como ya vimos, pinchando en *EDITAR*.

Su función es tan sólo la de facilitarnos la edición, porque, en realidad, el lenguaje que utiliza Wikispaces es *wikitext*.

Para usos avanzados es interesante conocerlo, pues escribiendo directamente en él se logran resultados que no se pueden conseguir con el editor visual.

Podemos consultarla en <http://www.wikispaces.com/wikitext-spanish>



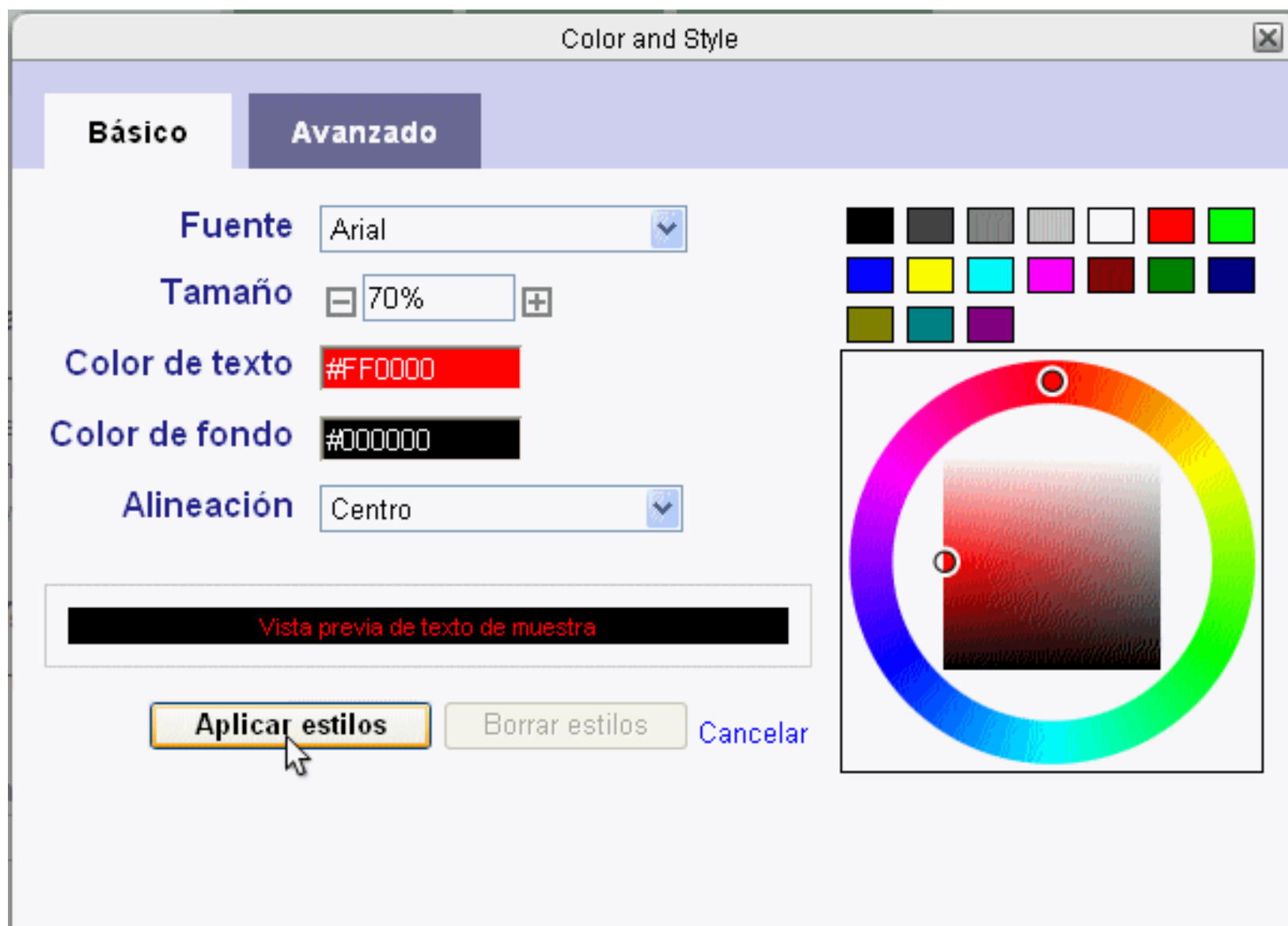
**B** *I* U : Letra negrita, cursiva y subrayada.

Normal  : Selección del texto del cuerpo (*Normal*) y títulos.





: Color y estilo:





: Lista numerada y lista de viñetas.



: Insertar una línea horizontal.



: Insertar o eliminar un enlace. Hablaremos de ellos en el apartado *Crear enlaces*.



: Insertar imágenes y archivos.



: Incrustar *widgets*.



: Insertar una tabla.



: Insertar caracteres especiales.



: Insertar código.



: Para pasar del editor visual (el que aparece por defecto) al de texto, pinchamos en *Text Editor*; para volver al visual, en el de *Visual Editor* que lo sustituirá.

Previsualizar

: Presenta la página que se está editando tal y como se verá en modo web; para volver al modo de edición, pinchamos *Continue Editing*.

Guardar

: Guarda los cambios realizados en la página y pasa a modo web.

Cancelar : Pasa a modo web sin guardar los cambios realizados.

## ***Imágenes y multimedia***

Las **imágenes** deberán tener formato jpeg, png o gif. Los **sonidos** formato mp3. Para los **vídeos** no se especifica. No más de 10 MB cada uno.

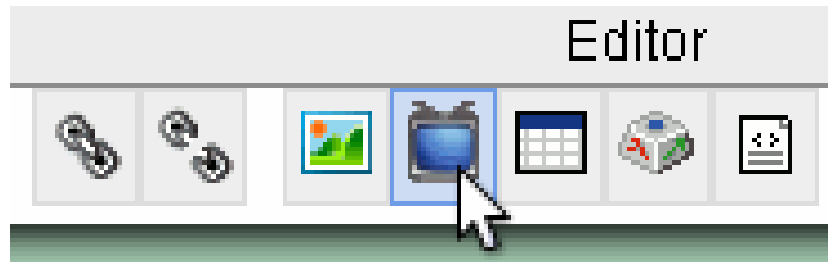
Podemos tomarlas **del equipo o de Internet** pegando su dirección en el lugar correspondiente.

La opción más rentable para los **vídeos es incrustarlos**.

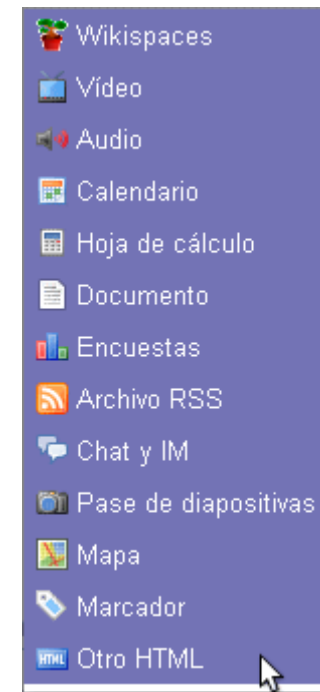
**Incrustar** elementos multimedia tomados directamente de la red

- Vamos a la **página web** que contenga el contenido multimedia que queramos incrustar.
- Buscamos en ella el **código HTML** del contenido que nos interesa. Suele aparecer a su lado bajo etiquetas del tipo *Insertar, Embed, Embed HTML, Add to My Site/Blog, Link to this page*. Copiamos ese código.
- Volvemos a nuestra wiki y, en modo edición, situamos el **cursor en el lugar** en el que queramos insertar el contenido multimedia.
- Vamos al icono de ***Incrustar widget***.

- En **Widgets**, lo más rápido es seleccionar **Otro HTML**.



- **Pegamos el código HTML** en la caja que se nos proporciona.
- Tras pinchar en **Guardar**, y ya en modo Web, veremos el resultado.



## ACTIVIDAD 2

Darse de alta en Wikispaces.

Escribir un correo a Ricardo Palancar comunicándole el alta con tus datos: nombre que has utilizado para el alta y dirección de correo electrónico.

Recibir invitación para participar en la Wiki y aceptarla.